**섹션0 – Introduction**

쿠버네티스 사용 이유 – 큰 기업들은 대규모의 서비스 운영을 위해 최대한 자원을 효율적으로 써야 비용적으로 유리함. 가상화 기술에 관심을 가짐.

최초의 자원격리 기술 : linux (chroot, namespace, cgroup)

vm / rackspace / openstack /

자동화는 되는데 시스템 효율이 안남 -> vm가상화를 위한 무거운 os를 띄워야하는 근본적인 부분

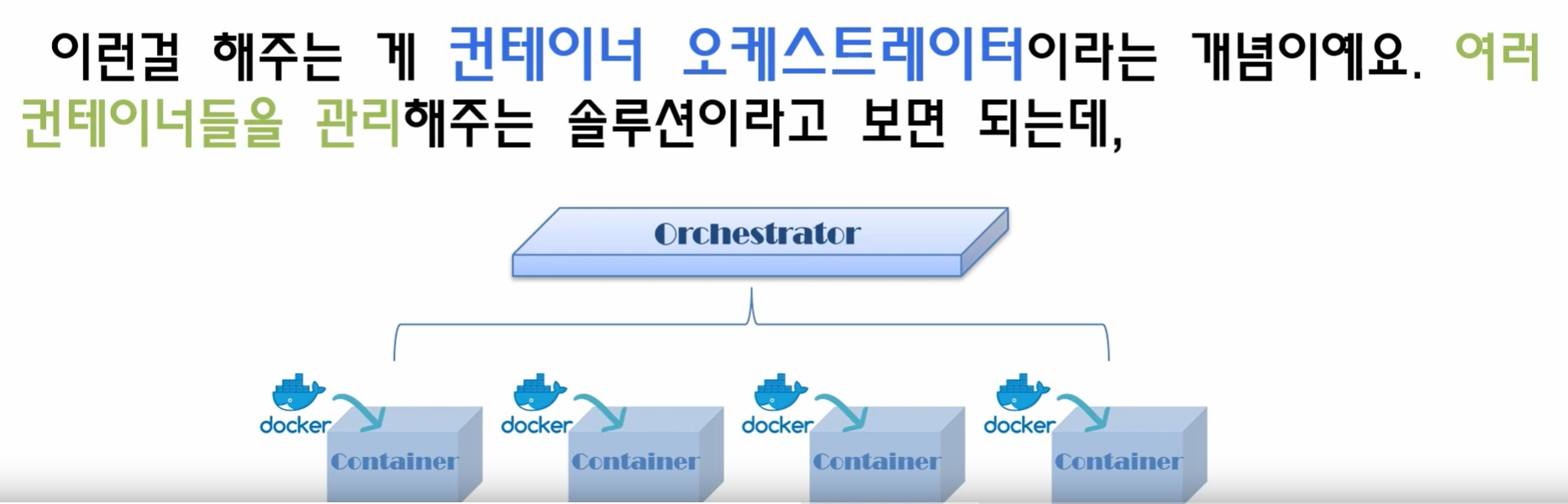
**컨테이너 가상화 기술**

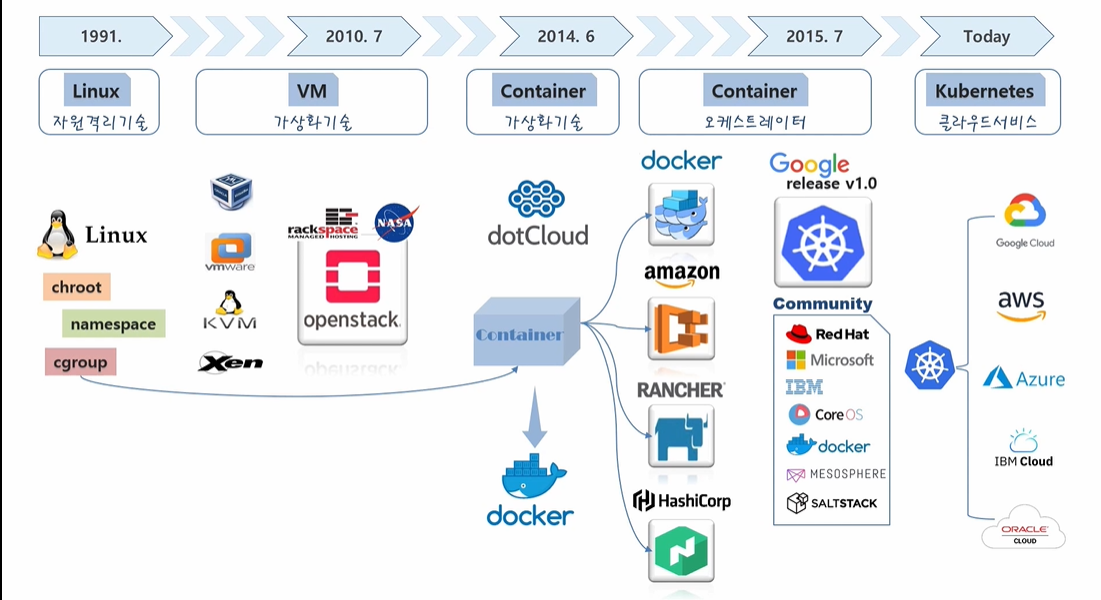
-서비스간에 자원격리를 하는데 os를 별도로 안띄워도 됨

-Os 가동시간이 없어서 자동화시에 엄청 빠름

-자원 효율도 매우 높음

도커 -> 하나의 서비스를 컨테이너로 가상화 후 배포 / 엄청 많은 서비스 운영히 일일히 배포 운영X

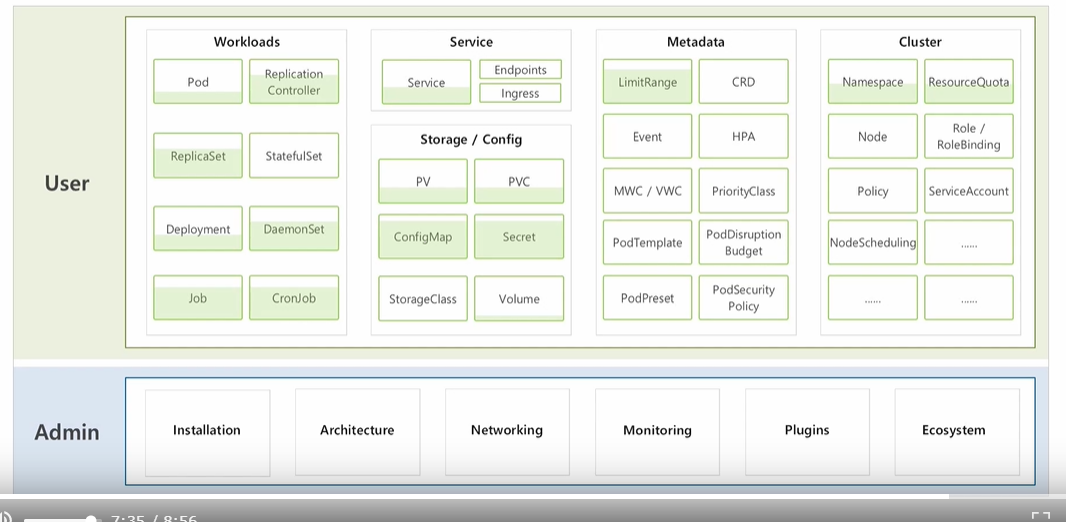
**컨테이너 오케스트레이터** – 여러 컨테이너 관리해주는 솔루션



오픈소스 – 직접 설치 후 최적화 가능

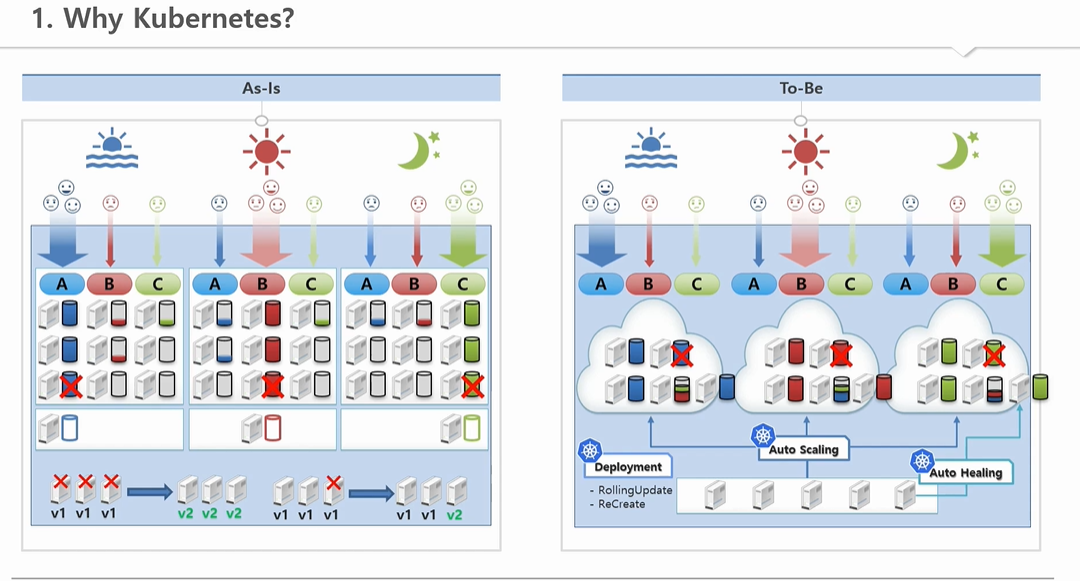
클러스터 운영하는 admin

쿠버네티스 기능 활용해 서비스 배포하는 user



**섹션1 – [기초편] 기초 다지기**

**Why kuberentes?**



12대(백업서버까지) -> 5대(여분서버)!

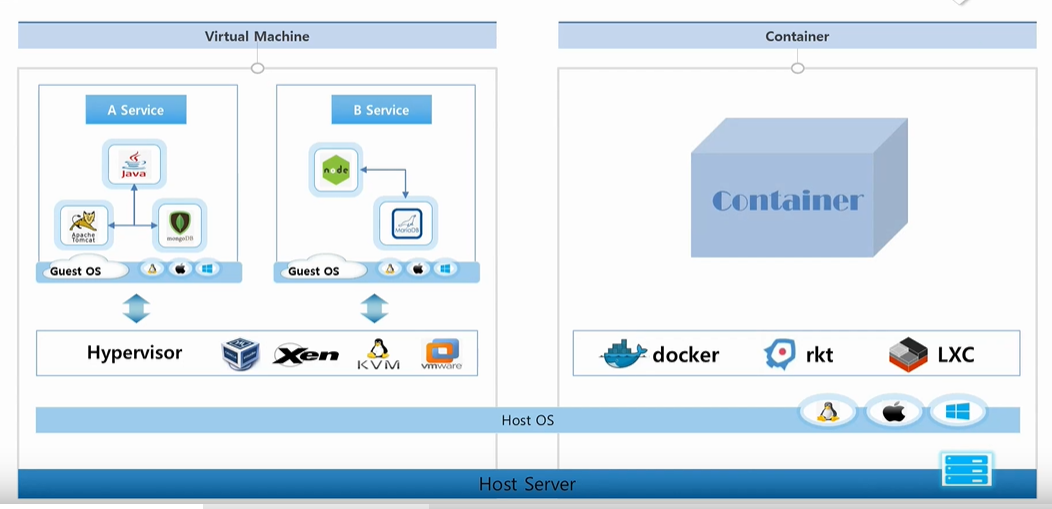
Auto scaling – 트래픽 양에 따라 서비스 자원량 변경시켜줌

Auto healing – 장애가 난 서버위에 있는 서비스들이 다른 서버로 옮겨줌 (여분 서버) -> 서비스 유지 가능

Deployment – 버전 업데이트 자동적으로 처리, rollingupdate, recreate

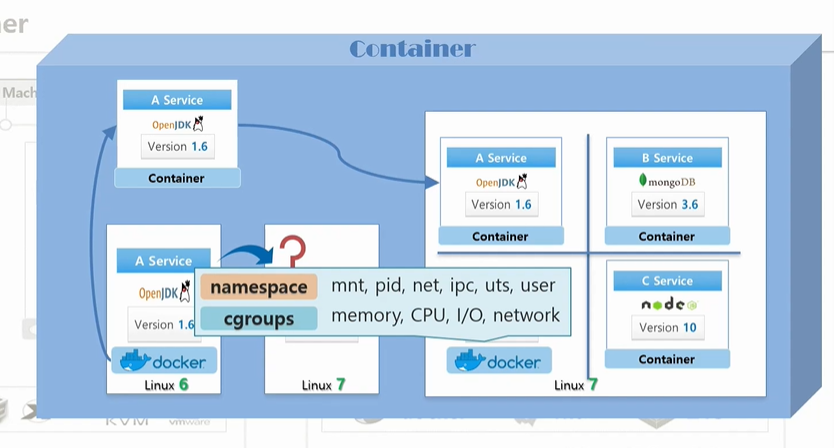
서버적음 – 유지비용 절약

**VM vs Container**

****

Virtual machine : 한 서버 – host os – hypervisor – guest os를 통한 vm

container: 한 서버 – host os – 컨테이너 가상화 (도커 갓 lxc 등)



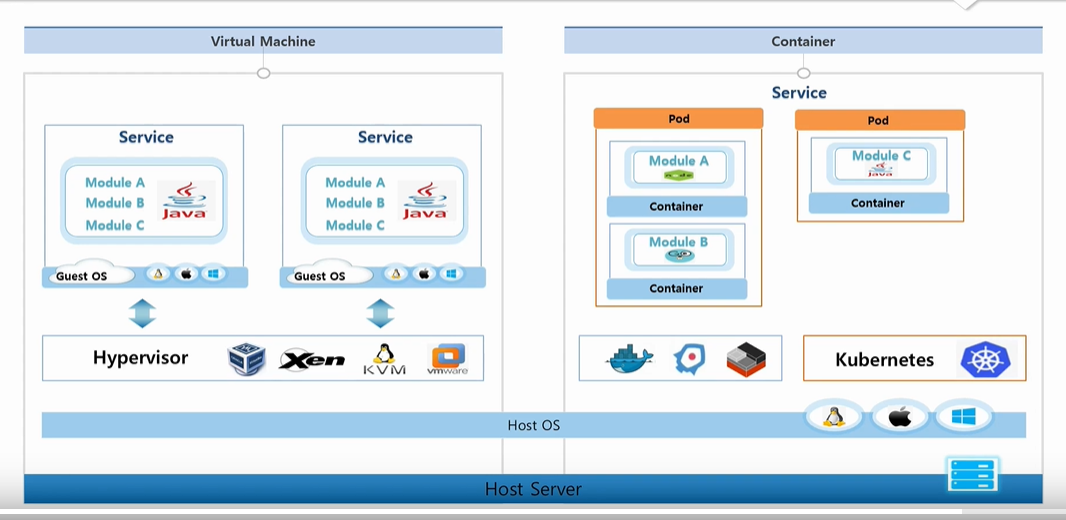
여러 컨테이너들 간의 host자원 분리해서 사용하게 함

Namespace(커널 관련 영역), cgroups(자원 관련 영역)를 사용해 격리

**도커와 같이 컨테이너 가상화 솔루션들은 os에서 제공하는 자원격리기술을 이용해서 컨테이너 단위로 서비스 분리할 수 있음**

**–> 컨테이너 가상화가 깔린 os서는 개발환경에 상관없이 배포 가능**

단점 : 리눅스 os에서 window os 못띄움 – 완벽한 격리가 안되어서 위험



VM : 한 패키지 때문에 모듈C 때문에 게스트 OS 하나 더 띄워야 함

Container : **pod – 컨테이너 묶음, 배포 단위** / 시스템을 모듈별로 쪼개서 개발할 때 효과있음

**Getting started - Kubernetes**